

## **Regulamento da Maratona Esportiva ACESC**

### **12º Torneio ACESC de Sinuca 2018**

#### **Capítulo I – DA INSCRIÇÃO**

**Art. 1º.** O 12º Torneio ACESC de Sinuca 2018 será realizada iniciada no dia **14 de setembro** e tem previsão de terminar em **23 de outubro de 2018**.

**Art. 2º.** As inscrições dos clubes na **ACESC** deverão ser realizadas até **07 (sete) de agosto**.

**Art. 3º.** Somente poderão participar associados dos clubes filiados a ACESC e/ou clubes convidados, sejam seus jogadores federados ou não. Militantes não serão aceitos no torneio.

**Art. 4º.** Cada clube poderá inscrever **01 (uma) única equipe** com até **20 (vinte) jogadores inscritos**. Lembrando que em cada partida apenas **05 (cinco) jogarão** e que estes jogadores poderão participar da rodada seguinte.

**Art. 5º.** A idade mínima é de **12 (doze) anos**.

**Art. 6º.** Os jogos seguem as regras da **Federação Paulista de Snooker – Regra Brasileira**, exceto as que contam neste regulamento, com o critério de pontuação descrito no **Capítulo IV**.

**Art. 7º.** O clube que sediar o Torneio fornecerá as mesas de sinuca.

**Art. 8º.** Para melhor organização do **Torneio ACESC de Sinuca** as inscrições só serão aceitas no período acima, contendo a documentação abaixo descrita, completa:

- a) 01 (um) arquivo eletrônico da **Ficha de Inscrição (Anexo I)**; contendo informações do clube e informações gerais dos times, do(s) capitães, e dos(as) jogadores(as), onde constem: nome do(a) jogador(a), número de associado, data do nascimento/ idade, e-mail para comunicação do(a) atleta), RG e placa do carro (para liberação da entrada do jogador no clube), conforme anexo supracitado.

**Art. 9º.** É da competência e responsabilidade exclusiva de cada clube ter seus atletas inscritos na competição sob plena aptidão física para a modalidade.

**Art. 10.** Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos de acordo a preservar a saúde e integridade dos atletas assim como do evento.

**Art. 11.** A inscrição dará automaticamente à **ACESC** os direitos autorais de imagem e som de todos os inscritos, dando a mesma a permissão para filmar, fotografar e divulgar o torneio nos canais de divulgação da ACESC, sem quaisquer custos referentes aos direitos autorais.

Página | 2

## **Capítulo II – DO LOCAL, DATA E HORÁRIO DA APRESENTAÇÃO**

**Art. 12.** O 12º Torneio ACESC de Sinuca 2018 terá início no dia **14 de agosto de 2018**, no **Salão de Snooker do Clube Paineiras do Morumby**, sempre às terças-feiras, a partir das **19h30min**.

**Art. 13.** A rodada final do Campeonato será realizada em data a definir, sendo realizada numa terça-feira, a partir das 19h30min, no **Clube Paineiras do Morumby**.

## **Capítulo III – COMISSÃO ORGANIZADORA**

**Art. 14.** A **Comissão Organizadora** do campeonato será composta pelos capitães de cada clube, para que todos se sintam representados.

**Art. 15.** Caberá a **Comissão Organizadora** julgar os casos de indisciplinas que possam ocorrer durante a realização do evento. Os casos omissos e de dúvida interpretação deste regulamento também serão resolvidos pela **Comissão Organizadora**.

## **Capítulo IV – REGRAS E PONTUAÇÃO**

**Art. 16.** Os jogos seguem as regras da **Federação Paulista de Snooker – Regra Brasileira**, excetuando-se as regras específicas que constam neste regulamento, com o critério de pontuação descrito neste capítulo.

**Art. 17.** Caso sejam inscritos até 07 (sete) clubes as equipes jogarão no sistema Round Robin, ou seja, todos contra todos. Com classificação através de pontos corridos. Caso inscrevam-se 08 (oito) ou mais clubes, serão feitas duas chaves.

**Art. 18.** Os jogadores deverão estar devidamente uniformizados com camisetas de seu clube; não sendo permitido o uso de bermudas, shorts, chinelo e sandália. O jogador que

não estiver devidamente uniformizado não poderá jogar. No caso do patrocínio das mesmas pela ACESC, os mesmos deverão usar as camisetas do Torneio.

**Art. 19.** O limite de espera findará as 20h30min. E se o jogador não comparecer até a hora limite, será substituído por um reserva ou penalizado por W.O.

Página | 3

**Art. 20.** Os jogos serão disputados em **melhor de 03 (três) partidas**, segundo **Regra Brasileira**, com **semifinal** e **final** disputada em melhor de **05 (cinco) partidas**, modalidade **olímpica**.

**Art. 21.** O jogo deverá seguir a seguinte regra de pontuação:

- Vitória: 01 (um) ponto

**Art. 22.** Não há a necessidade de cantar caçapa e nem tabela.

**Art. 23.** Os jogadores ao final do jogo de suas equipes deverão apitar a partida subsequente, preservando o **Fair Play** da prática esportiva. Na ausência da disponibilidade a comissão organizadora resolverá a situação.

**Art. 24.** Eventuais problemas ou penalizações decorrentes das partidas serão decididos pela **Comissão Organizadora**, onde os envolvidos não participam, observada maioria de voto.

## **Capítulo V – CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Art. 25.** O critério de desempate será apurado por: **vitórias, confronto direto, saldo de games e saldo de pontos**.

## **Capítulo VI - DA PREMIAÇÃO**

**Art. 26.** Todos os clubes participantes recebem troféu e todos os jogadores medalhas.

**Art. 27.** Placa comemorativa de melhor tacada, a ser definida pela Comissão Organizadora.

**Art. 28.** **Troféu Transitório** será definitivo para o que clube que ganhar 1º lugar três vezes consecutivas. Nos anos de 2016 e 2017 Club Homs ganhou 1º lugar.

Diretoria Esportiva da ACESC  
São Paulo, 16 de julho de 2018

## Anexo I – Modelo de Ficha de inscrição

### FICHA DE INSCRIÇÃO - 12º Torneio ACESC de Sinuca 2018

Clube:	
Capitão/ Capitães:	
Telefone:	
E-mail:	
<b>Inscrição do Jogador 01</b>	
Nome:	
Data de Nascimento:	
E-mail de contato:	
<b>Inscrição do Jogador 02</b>	
Nome/ n°. associado:	
RG/ placa do carro:	
E-mail de contato:	
<b>Inscrição do Jogador 03</b>	
Nome/ n°. associado:	
RG/ placa do carro:	
E-mail de contato:	
<b>Inscrição do Jogador 04</b>	
Nome/ n°. associado:	
RG/ placa do carro:	
E-mail de contato:	
<b>Inscrição do Jogador 05</b>	
Nome/ n°. associado:	
RG/ placa do carro:	
E-mail de contato:	