

## Regulamento

### TORNEIO ACESC DE TRANCA 2024

#### Capítulo I – DO TORNEIO

Página | 1

**Art. 1º.** O **1º Torneio ACESC de Tranca 2024** é um dos eventos promovidos pela Diretoria Cultural da Associação de Clubes Esportivos e Socioculturais de São Paulo em sua Maratona Cultural 2024, que tem por objetivo incentivar e promover a integração entre seus associados.

**Art. 2º.** O Torneio será realizado no dia **22 (vinte e dois) de junho de 2024, sábado**, a partir das **14h**, no **Clube Paineiras do Morumby**. O acesso ao clube será feito pela portaria situada na **Avenida Dr Alberto Penteado, 605 – Morumbi, São Paulo/SP**.

#### Capítulo II – DA INSCRIÇÃO

**Art. 3º.** Os associados interessados em participar do concurso deverão realizar sua inscrição junto ao Departamento Cultural de seu clube e este a encaminhará para a ACESC.

**Art. 4º.** O encaminhamento das inscrições dos clubes participantes para a ACESC deverá ser realizado até **14 (quatorze) de junho de 2024**, por meio do envio do formulário de inscrição (**Anexo I**) devidamente preenchido para o e-mail: [acesc@acesc.org.br](mailto:acesc@acesc.org.br) . As inscrições são gratuitas.

**Art. 5º.** A inscrição dará automaticamente à ACESC os direitos autorais de imagem, dando à mesma a permissão para replicar, filmar, fotografar e divulgar o **1º Torneio ACESC de Tranca 2024** nos canais de divulgação da ACESC, impressos e eletrônicos, sem quaisquer custos referentes aos direitos autorais.

## **Capítulo III – DAS REGRAS GERAIS**

**Art. 6º.** Os inscritos devem ser, obrigatoriamente, sócios de um dos clubes associados da ACESSC e maiores de 18 anos.

**Art. 7º.** Cada clube poderá inscrever até **3 duplas**.

Página | 2

**Art. 8º.** As duplas serão consideradas de acordo com a lista de inscrição.

**Art. 9º.** Caso o número de inscritos do clube seja maior do que o permitido, o mesmo poderá realizar uma seleção interna para escolha de seus representantes no concurso da **ACEESC**.

**Art. 10.** O Torneio será decidido em 4 (quatro) rodadas/partidas independentemente da quantidade de participantes.

**Art. 11.** Será permitido 15 minutos de tolerância para o início do primeiro jogo. O atraso implicará na desclassificação da dupla.

**Art. 12.** O tempo de cada partida será de 50 (cinquenta) minutos.

**Art. 13.** A partida vai até 3.000 pontos ou encerrando-se o tempo.

**Art. 14.** Terminando-se a mão que estiver sendo jogada, não se darão mais cartas.

**Art. 15.** É terminantemente proibido substituir um dos parceiros da dupla depois de iniciada a atividade, exceto em caso de extrema urgência.

**Art. 16.** Em caso de desistência da dupla adversária, a dupla presente obterá nessa rodada sua média de pontos durante o torneio até um mínimo de 15 pontos.

**Art. 17.** Durante a partida não serão permitidos a comunicação entre os participantes a respeito de toda e qualquer jogada, assim como o acesso aos descartes que estiverem sob a última carta exposta no monte da mesa.

**Art. 18.** A marcação dos pontos será feita pela dupla de nº ímpar. Feito isso, as duas duplas deverão conferir e assinar a folha de marcação, ficando cientes sobre o resultado do jogo e não podendo questionar futuramente.

**Art. 19.** A contagem será feita pela diferença de pontos das duplas, de acordo com a tabela. Exemplo:

O resultado 3.230 a 2.400 (diferença é igual a 730) portanto 21 a 9.

**Art. 20.** Os jogadores deverão seguir rigorosamente o tempo determinado para cada partida, para não prejudicar os próximos participantes e apuração do resultado. Após o término, assinar a folha de marcação e devolvê-la à mesa de controle o mais rápido possível.

**Art. 21.** A escolha do lugar e do adversário é predefinida por sorteio feito na hora da chegada ao salão e valerá para todas as rodadas.

**Art. 22.** Os baralhos deverão ser conferidos antes de começar a partida. Todas as cartas valem 10 (dez) pontos.

**Art. 23.** As cartas devem ser distribuídas uma a uma, inclusive o morto.

**Art. 24.** O corte das cartas deverá ser tradicional.

**Art. 25.** O jogo segue em sentido “horário” (descarte para o jogador à sua esquerda).

**Art. 26.** Os 3 (três) vermelhos deverão ser trocados na vez do pagador, valendo cem pontos a mais quando feita a canastra e em pontos a menos sem canastra. Os 3 (três) pretos servem para truncar o monte do descarte e se perdido na mão, valerá dez pontos como qualquer carta.

**Art. 27.** A carta comprada da mesa como curinga não pode indicar a direção do jogo.

**Art. 28.** O curinga só pode ser comprado da mesa para se fazer um novo jogo.

**Art. 29.** Se o curinga for solto de um jogo, obrigatoriamente ele deverá ficar cruzado, evitando assim, qualquer indicação.

**Art. 30.** Jogando-se o morto, se houver necessidade de substituição dos 3 vermelhos e não houver cartas para tal, não se poderá comprar a mesa e nem descartar.

Exemplo:

Dois 3 vermelhos e 1 carta para substituição: compra-se esta carta, joga-se o morto e só poderá bater com descarte.

**Art. 31.** Acabando-se as cartas da mesa, o morto não entra no jogo.

**Art. 32.** É necessário avisar parceiros e adversários quando se tem 1 (uma) só carta.

**Art. 33.** É proibido perguntar quantas cartas os parceiros e adversários têm durante o jogo.

**Art. 34.** A classificação será eletrônica com base na soma dos 4 (quatro) resultados (deempate com base nos resultados da última rodada).

**Art. 35.** No final de cada rodada será afixada no painel uma relação informando o número e nome das duplas, o número da mesa que irão jogar e a classificação atual.

**Art. 36.** Será vencedora do torneio, a dupla que obtiver o maior número no sistema de pontos corridos.

**Art. 37.** Torneio com premiações, visando a socialização e entretenimento entre participantes.

**Art. 38.** Em atendimento às Leis: Lei 9294/96 e lei 577/2008, é proibido fumar no ambiente do torneio.

**Art. 39.** O descumprimento das regras implicará na desclassificação da dupla infratora.

**Art. 40.** A participação no torneio expressa que o jogador leu e concordou com as regras.

**Art. 41.** Qualquer dúvida favor se dirigir à direção do Torneio para saná-la.

**Art. 42.** Os jogadores deverão seguir o regulamento bem como a orientação e coordenação do árbitro.

**Art. 43.** O evento obedecerá ao seguinte cronograma:

ETAPAS	DATAS
Inscrição dos associados nos respectivos clubes	A critério dos clubes
Remessa das inscrições à ACESC	Até 14 de junho 2024
Data do Torneio	22 de junho de 2024

Página | 5

## **Capítulo IV – DO CLUBE ANFITRIÃO**

**Art. 44.** O custeio, a produção do torneio e a premiação (montagem, desmontagem, suporte, iluminação, som) são de responsabilidade do clube anfitrião.

## **Capítulo V - DA PREMIAÇÃO**

**Art. 45.** A premiação ocorrerá no dia **22 de junho de 2024, sábado**, após o término do torneio, no Clube Paineiras do Morumbi, onde serão anunciadas as duplas vencedoras.

**Art. 46.** As 3 (três) duplas melhor classificadas serão anunciadas e a premiação se dará da seguinte forma:

- **1º Lugar:** troféu ACESC e medalhas de 1º lugar.
- **2º e 3º Lugares:** medalhas de 2º e 3º lugares.

**São Paulo, 3 de maio de 2024.**

**Ana Maria Leão Wey e Wilze Laura Bruscato**

**Diretoria Cultural ACESC**

**Anexo I – Ficha de inscrição****TORNEIO ACEESC DE TRANCA 2024**

<b>Clube</b>	
<b>Nome da dupla:</b>	

Página | 6

**\*Será disponibilizado modelo editável no site da ACEESC**